



Sigtuna Märsta Arlanda CK SMACK-tempot 2007



PM för SMACK-Tempot Lördagen den 28 april 2007

Tävlingsfakta

Distans Nybörjare 1 km, P/F11-12 5 km, P/F13-14 10 km, P/F15-16 och Djun 18 km. Övriga klasser samt Veteranklasser 30 km.

Startordning Nybörjare, P/F11-12, P/F13-14, P/F15-16, Djun, Hjun, DamE, D-sport, U23, Senior, Elit, H-sport, D50, D40, D30, H70, H65, H60, H55, H50, H40, H30.

Första start kl 11:01. En minuts mellanrum mellan tävlande, längre mellanrum mellan klasser.

Start och mål beläget vid Odensala kyrka, 5 km norr om Märsta. Nybörjare och P/F11-12 startar ute på banan efter 1 km respektive 5 km och kör in till mål. Övriga klasser har start och mål vid Odensala k:a med VP efter 5 km, 9 km eller 15 km beroende på distans. För bansträckning, se karta.

Efteranmälan är tillåten till fram till kl 10:00 mot ordinarie startavgift plus 50 % i efteranmälningsavg.

Engångslicens kostar 75 kr och betalas vid uthämtning av nummerlapp av cyklist som saknar licens.

Nummerlapp skall placeras något till höger på ryggen. Nummerlappen ska återlämnas i serveringen.

Uppvärmning på banan efter kl. 11:00 är förbjuden. Uppvärmning kan istället ske på vägen mot Märsta eller på vägen mot Knivsta.

Odensala skola

Skolan, belägen ca 400 meter från start och mål är centralpunkt för tävlingen. Odensala skola är gammal och har ett fint parkettgolv i matsalen. Golvet får **ej** beträdas med cykelskor.

Vid och i skolan finns:

Nummerlappar, kansli och omklädning, öppet från ca kl 9:30.

Servering, Försäljning av dricka, kaffe, smörgås, kaffebröd och godis kommer att finnas från kl 9:30. Deltagare i Veterancupen bjuds på kaffe och smörgås efter målgång mot lämnande av kaffebiljett.

Parkering sker på skolgården och bredvid skolan enligt anvisningar. Ingen parkering vid kyrkan, den parkeringen är till för kyrkobesökare och den buss som kommer med jämna mellanrum.

Prisutdelning kommer att äga rum i skolan vid två tillfällen, ca kl 13:30 för U, Jun, Sen, Elit och Sport-klasserna och ca kl 15:30 efter avslutad tävling för Veteranklasserna.

Resultatlista kommer att finnas vid serveringen och kommer att publiceras på SMACKs hemsida samt på SCFs hemsida.

Information lämnas av Åke Leverin, telefon 08-590 889 17 eller 070-545 83 05.

Tävlingsledare är Leif Rostö, telefon 08-591 119 46.

Kommissarie är Holger Andersson, telefon 08-512 400 72.

SCF:s tävlingsregler, Länsstyrelsens och Polisens bestämmelser och förordningar samt gällande trafikregler skall följas. Deltagande sker på egen risk.

SMACK stöder initiativet

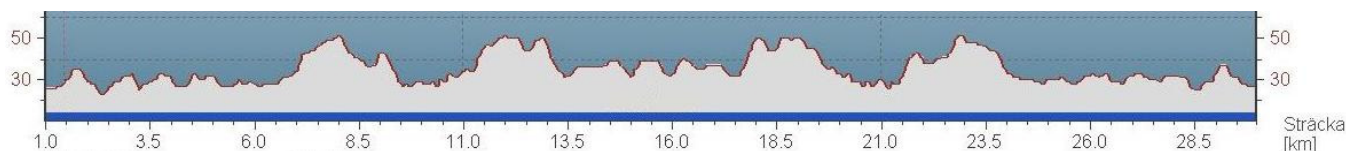
CYKLISTER MOT DOPING



Sigtuna Märsta Arlanda CK SMACK-tempot 2007



Banprofil



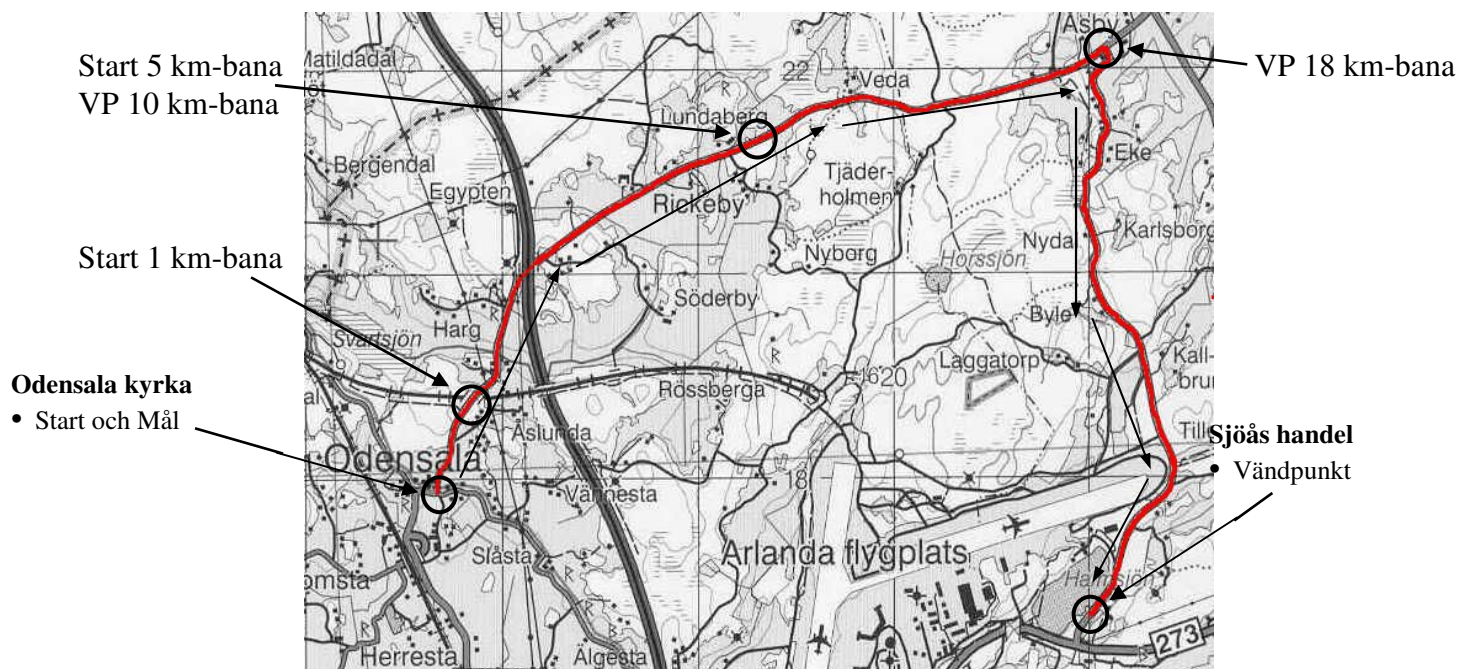
Banan är ganska krävande med totalt 208 meters stigning över de 30 kilometrarna och är normalt relativt glest trafikerad.

Den första delen av banan är småkuperad. De som kör 1 km, 5 km och 10 km har endast smärre höjdskillnader men de som kör 18 km får en stigning som ska passeras på ut- och tillbakavägen.

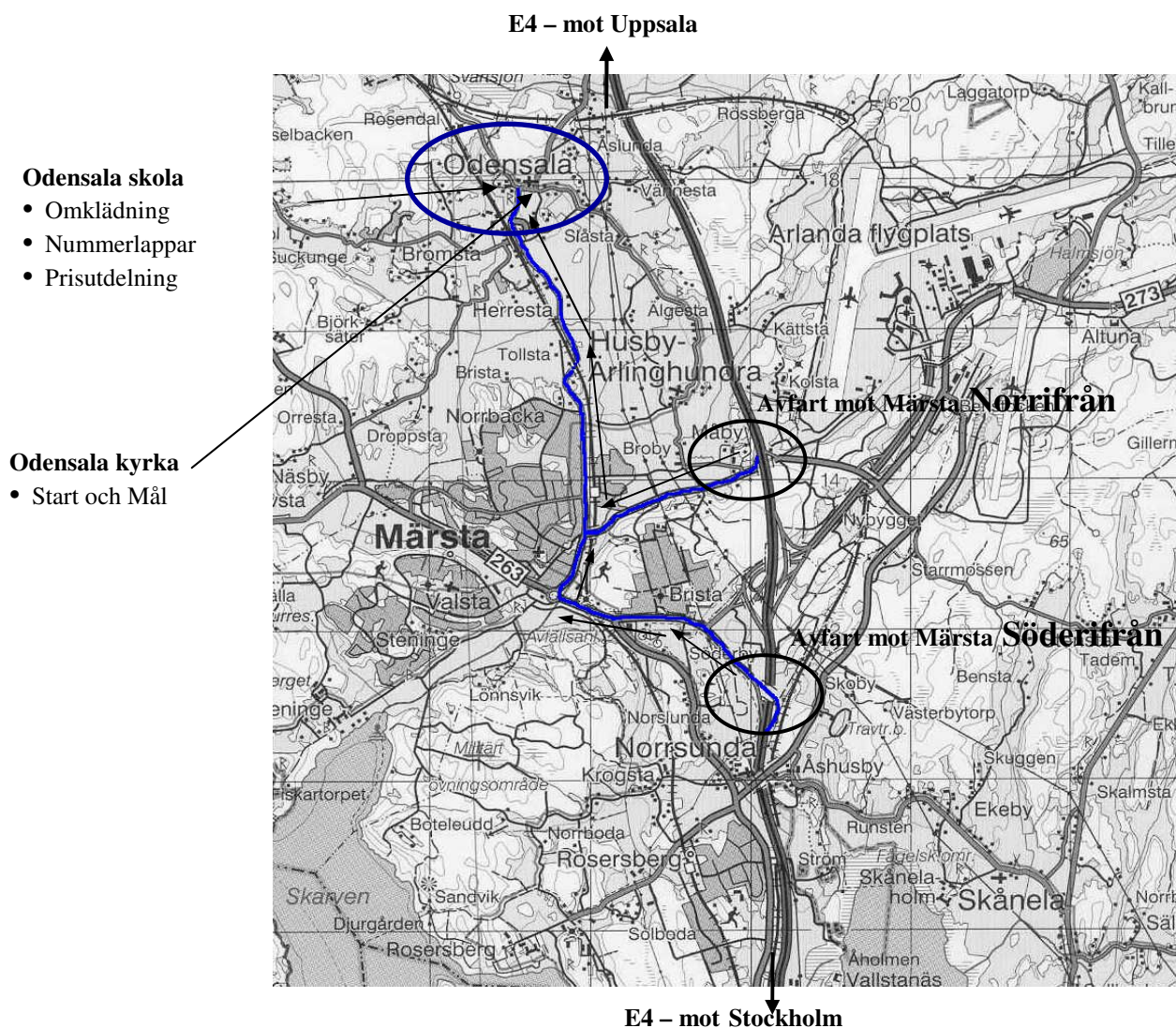
Ca 1 km före vändpunkten på 30 km-banan passerar ni inflygningen till den ena landningsbanan på Arlanda, om ett flygplan kommer låter det mycket men inga farliga vindar uppstår, håll i styret och titta på vägen.

Efter ca 9 km respektive 21 km passerar banan en T-korsning. Där svänger man höger på utvägen och vänster på hemvägen. Där råder det väjningsplikt så var speciellt uppmärksamma och gena inte över på andra körbanan eftersom det kan komma mötande cyklister eller fordon.

SMACK-tempot - Bansträckning



Välkomna till SMACK-tempot! – Vägbeskrivning.



Färdväg till Odensala

Norrifrån via E4, Sväng av vid avfart mot Märsta, rakt fram i ca 2 km, vid järnvägen tag höger, passera Märsta station, efter ca 200 m tag vänster precis innan järnvägsövergången och fortsätt sedan rakt fram mot Odensala, se karta.

Söderifrån via E4, Sväng av vid avfart mot Märsta, rakt fram i ca 2 km, sväng höger mot Märsta Centrum i stora rondellen, rakt fram förbi Centrum och stationen, efter ca 200 m tag vänster precis innan järnvägsövergången och fortsätt sedan rakt fram mot Odensala, se karta.